## Séance 1 : Découverte d'Internet et navigation de base

**Objectif** : Comprendre ce qu'est Internet, découvrir les outils de navigation et effectuer des recherches simples.

## Contenu théorique (30 min)

## • Qu'est-ce qu'Internet ?

- o Définition simple, rapide historique (ARPANET, web, etc.).
- Les différents « services » liés à l'Internet : Sites web : Messagerie, réseaux sociaux, streaming, cloud, Services réseau : Email, FTP (transfert de fichiers), VoIP (téléphonie sur IP).
- o Notions générales réseau, site web, navigateur, URL, moteur de recherche.

## • Comment se connecter à Internet :

- Le fournisseur d'accès
- o L'ADSL, La fibre, Connexion filaire, La WIFI, Le partage de connexion, 4h/5g, CPL

## Les navigateurs web :

- o Présentation des navigateurs (Chrome, Firefox, Edge, Safari, Brave).
- o Comment ouvrir, fermer et gérer les onglets.

## • Les moteurs de recherche :

- o Différence entre navigateur et moteur de recherche (Google, Bing, etc.).
- o Comment formuler une requête efficace (mots-clés, guillemets, etc.).

# **Exercices pratiques (60 min)**

## 1. Prise en main du navigateur :

- o Ouvrir et fermer un navigateur, créer un nouvel onglet.
- Accéder à un site web via une URL (exemple : www.wikipedia.org).

# 2. Effectuer une recherche simple :

- Diverses requêtes sur moteur de recherche : météo, l'horaire d'ouverture d'un commerce local.
- Utiliser des mots-clés précis pour affiner les résultats.

# 3. Enregistrer un site dans les favoris :

 Ajouter et organiser des favoris (exemple : sites utiles comme La Poste, service public, etc.).

# Conclusion (10 min)

- Vocabulaire appris pendant la séance
- Répondre aux questions des participants.

• Résumer les points clés : navigateur, URL, recherche.

# Séance 2 : Communication et services en ligne

Objectif: Utiliser Internet pour communiquer et accéder à des services du quotidien.

## Contenu théorique (30 min)

## • La messagerie électronique :

- o Créer une adresse email (exemple avec Gmail ou Outlook).
- Envoyer, recevoir et organiser ses emails.

## Les services en ligne :

- o Présentation de quelques services publics en ligne (impôts, CAF, Ameli, etc.).
- Réserver un billet de train, consulter des horaires de bus.

#### • Les réseaux sociaux :

- o Qu'est-ce qu'un réseau social : listage d'un certain nombre de réseaux sociaux
- Les avantages et les dangers des réseaux sociaux
- Notions de vie privée et de partage responsable.
- Un peu de vocabulaire : Cloud, Drive, liker, streaming, télécharger, PDF ...

## Exercices pratiques (60 min)

## 1. Créer une adresse email :

o S'inscrire sur Gmail, envoyer un email à un autre participant.

# 2. Utiliser un service public en ligne :

- o Simuler une recherche d'horaires de train sur <u>www.sncf-connect.com</u>.
- Visiter le site de sa mairie sur <u>www.service-public.fr</u>.

#### 3. Découverte des réseaux sociaux :

 Visiter la page d'accueil d'un réseau social (sans s'inscrire), observer les fonctionnalités.

## Conclusion (10 min)

- Vocabulaire appris pendant la séance
- Insister sur la prudence (ne pas partager ses identifiants, vérifier les sources).
- Échanges sur les difficultés rencontrées.

# Séance 3 : Sécurité et bonnes pratiques sur Internet

**Objectif** : Identifier les risques et adopter des réflexes sécurisés.

## Contenu théorique (30 min)

## • Les risques sur Internet :

- o Virus, phishing, arnaques, fake news. Définition, mise en garde. Exemples d'arnaques
- o Comment reconnaître un site sécurisé (HTTPS, cadenas).

# • Protéger ses données :

- o Créer un mot de passe robuste, utiliser un gestionnaire de mots de passe.
- o Notion de vie privée et de paramètres de confidentialité.

## Les achats en ligne :

o Reconnaître un site marchand fiable, payer en sécurité.

# Exercices pratiques (60 min)

## 1. Vérifier la sécurité d'un site :

- o Comparer une URL sécurisée (HTTPS) et une URL non sécurisée (HTTP).
- o Repérer les signes d'un email frauduleux (exemple : faux email de banque).

# 2. Créer un mot de passe sécurisé :

o Utiliser un générateur de mots de passe ou créer le sien avec des consignes précises.

## 3. Simuler un achat en ligne :

 Naviguer sur un site marchand (exemple : <u>www.fnac.com</u>), sans aller jusqu'au paiement.

# Conclusion (10 min)

- Vocabulaire appris pendant la séance
- Récapitulatif des bonnes pratiques.
- Ressources utiles : www.cybermalveillance.gouv.fr.
- Tour de table : chaque participant partage une astuce apprise.

## Matériel nécessaire

## • Pour les participants :

- o Ordinateurs ou tablettes avec accès Internet
- o Carnets pour noter les identifiants et mots de passe (si création de comptes).

## Variantes possibles

- Si le public est très hétérogène, division du groupe en deux ou création d'exercices différenciés. Nombre maximal de participants : 10
- Durée théorique : trois séances. Suivant le niveau d'avancement du groupe ajout possible d'une séance supplémentaire.

# Pédagogie

Alternance de théorie et d'exercices pratiques. Incitation à l'entraide entre les participants. Apprentissage par la répétition et la prise de note du vocabulaire associé à l'utilisation d'Internet.